

{phocagallery view=category|categoryid=86|limitstart=0|limitcount=0}

Turnaja sa zúčastnilo celkovo päť mužstiev a hralo sa systémom každý s každým, čo chcelo kvalitnú a rýchlu organizáciu odohrávania zápasov, k čomu dobre napomáhala výpočtová technika. Po odohraní všetkých zápasov (celkovo desať) vzišiel zo súboja aj víťaz turnaja. Tento rok sa to podarilo nášmu mužstvu z Liptovskej Osady. Hostia turnaja ho zhodnotili ako veľmi kvalitne pripravený a tak sa už tešíme na štvrtý ročník, kedy by sme chceli opäť vymyslieť nejakú novú formu, tak aby bol zas niečím novým, zaujímavý.

V kategórii družstiev sa na 1. mieste umiestnilo mužstvo **Liptovská Osada „A“**, na 2. mieste sa umiestnilo mužstvo

Biely Potok

, na 3. mieste sa umiestnilo mužstvo

SCP Ružomberok

, na 4. mieste sa umiestnilo mužstvo

Ivachnová

a 5. miesto obsadilo mužstvo z

Hubovej.

{phocagallery view=category|categoryid=86|limitstart=0|limitcount=0}